

UHK_NO

Nouzové osvětlení - Výpočet intenzity

Obiekt

Univerzita Hradec Králové,
Hradecká 1285, 50003 Hradec Králové, Česko

Kontakty



Projektant osvětlení
Radek Hankus

Radek Hankus

T +420777992735

Seznam svítidel

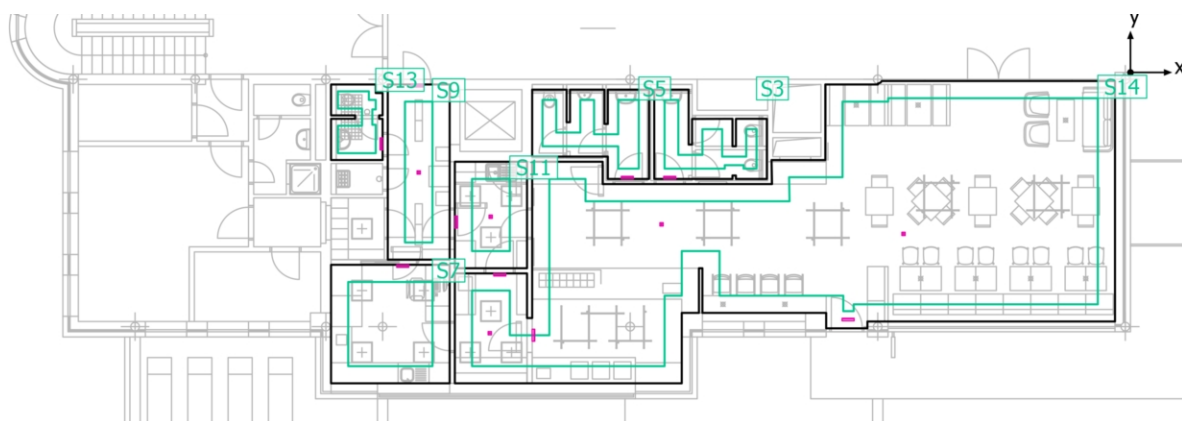
$\Phi_{\text{celkový}}$
2075 lm

$P_{\text{celkový}}$
24.0 W

Světelný výtěžek
86.5 lm/W

ks	Výrobce	C. výrobku	Název výrobku	P	Φ	Světelný výtěžek	Index
9	MODUS	ECL/1W - EXIT	Přisazené LED nouzové svítidlo LED ECONOMIC s piktogramem	1.0 W	50 lm	50.1 lm/W	N1
5	MODUS	LVPU/3W	LED nouzové svítidlo LOVATO P, vestavné, univerzální optika, 3W	3.0 W	325 lm	108.5 lm/W	Nm

Budova 1 · Poschodí 1

Výpočtové objekty

Budova 1 · Poschodí 1

Výpočtové objekty

Použité roviny

Vlastnosti	Ě (Pož.)	E _{min}	E _{max}	g ₁	g ₂	Index
Uživatelská úroveň (232-1 WC Ženy 5.2.4) Svislá intenzita osvětlení (adaptivní) Výška: 0.000 m, Okrajová zóna: 0.300 m	0.57 lx (≥ 0.50 lx) ✓	0.001 lx	1.38 lx	0.002	0.001	S3
Uživatelská úroveň (232-2 WC Muži 5.2.4) Svislá intenzita osvětlení (adaptivní) Výška: 0.000 m, Okrajová zóna: 0.300 m	0.51 lx (≥ 0.50 lx) ✓	0.00 lx	1.39 lx	0.00	0.00	S5
Uživatelská úroveň (234 SKLAD A PŘÍPRAVA 5.12.4) Svislá intenzita osvětlení (adaptivní) Výška: 0.000 m, Okrajová zóna: 0.500 m	0.75 lx (≥ 0.50 lx) ✓	0.38 lx	1.43 lx	0.51	0.27	S7
Uživatelská úroveň (236-1 CHODBA S ADMINISTRATIVNÍM KOUTEM 5.26.2) Svislá intenzita osvětlení (adaptivní) Výška: 0.000 m, Okrajová zóna: 0.500 m	3.19 lx (≥ 1.00 lx) ✓	2.57 lx	3.71 lx	0.81	0.69	S9
Uživatelská úroveň (233-2 UMÝVÁRNA ZÁKAZNICKÉHO NÁDOBÍ 5.12.4) Svislá intenzita osvětlení (adaptivní) Výška: 0.000 m, Okrajová zóna: 0.500 m	3.27 lx (≥ 1.00 lx) ✓	2.62 lx	4.00 lx	0.80	0.66	S11
Uživatelská úroveň (241 WC Personál 5.2.4) Svislá intenzita osvětlení (adaptivní) Výška: 0.000 m, Okrajová zóna: 0.200 m	0.65 lx (≥ 0.50 lx) ✓	0.038 lx	1.36 lx	0.058	0.028	S13
Uživatelská úroveň (233-1, 231, PŘÍPRAVA A VÝDEJ, BUFET 5.29.1(5)) Svislá intenzita osvětlení (adaptivní) Výška: 0.000 m, Okrajová zóna: 0.500 m	2.22 lx (≥ 1.00 lx) ✓	0.94 lx	4.62 lx	0.42	0.20	S14